

Was ist ein BeeBot?

Der BeeBot ist ein Bodenroboter, der mithilfe von Tasten auf der Oberseite programmiert werden kann. Durch die Verwendung verschiedener Spielpläne, die gemeinsam mit den Kindern gestaltet werden können, kann der Bee-Bot mit Inhalten der Bildungspläne verknüpft werden.

Er besitzt 4 Richtungstasten, eine Pausentaste, eine Go-Taste für das Starten der Befehlsfolge und eine Taste zum Löschen des Speichers. Es können bis zu 40 Befehle hintereinander eingegeben und gespeichert werden.

Für welches Alter ist er geeignet?

Der BeeBot ist für Kinder ab 4 Jahren geeignet. Je nach Art des Veranstaltungskonzepts ist er bis zur 3./4. Klasse einsetzbar.

Weitere Angebote

Für Schulkinder ab ca. der 3. Klasse haben wir noch den **Ozobot** im Bestand, ein Miniroboter, der mittels Farben programmiert werden kann oder auch über das Tablet bei älteren Kindern. Für Kinder ab circa 10 Jahren können wir den Einplatinencomputer „**Calliope Mini**“ entleihen.

Android-Tablets dafür können ebenso entleihen werden.

Fragen Sie nach – wir geben gerne Auskunft.

Ausleihmöglichkeiten

Über die **Gemeindebücherei Heiningen** können Sie die BeeBots und Materialien ausleihen. Oder wir kommen zu Ihnen und führen die Veranstaltung durch. Gerne schulen wir Sie auch, um die Geräte kennenzulernen.

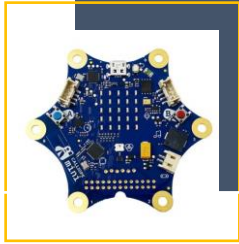
Die **Gemeindebücherei** befindet sich in der **Ernst-Weichel-Schule**
Bezgenrieter Str. 11
73092 Heiningen

info@buecherei-heiningen.de
07161 920 774

<https://buecherei-heiningen.de>



BÜCHEREI
HEININGEN



Medienkompetenz fördern:
BeeBot & Co. in der

Gemeindebücherei
Heiningen



Einsatzmöglichkeiten:

Im Farben- und Formenland

Für dieses Spiel wird entweder die Formen-/Farbenmatte aus dem Spaß- und Spiel-Ergänzungsset eingelegt, oder die durchsichtige Bodenmatte mit einem entsprechenden Bildkartenset.

Die Kinder erhalten die Aufgabe, den BeeBot zu einer bestimmten Farbe oder Form zu führen.

Ähnlich kann mit der **Zahlen-** oder der **Buchstabenmatte** bei Schulkindern verfahren werden. Die Zahlenmatte kann auch für Rechenaufgaben verwendet werden.

Auf der Pirateninsel

Hier wird die Themenmatte „Schatzinsel“ aus dem Spaß- und Spiel-Ergänzungsset eingesetzt.

Eine kurze Geschichte kann vorgelesen werden, und die Kinder müssen über eine vorgegebene Strecke den Schatz finden.

Der Schwierigkeitsgrad kann angepasst werden und die Kinder können beispielsweise etwas zum Thema Piraten lernen.

Auf Schatzsuche

In der Geschichte machen sich die Kinder gemeinsam mit einem Roboter auf Schatzsuche. Dabei lernen sie verschiedene Lebensräume und dort lebende Tiere und Pflanzen kennen.

Eingesetzt wird die durchsichtige Bodenmatte mit einem entsprechenden Bildkartenset.

Die 5 Sinne

Mit Hilfe der Bodenmatte und dem entsprechenden Bildkartenset können die Kinder die 5 Sinne ihren entsprechenden Funktionen zuordnen.

Verkehrserziehung

Mit Hilfe des Ergänzungssets „Verkehrserziehung“ können den Kindern Verkehrsregeln und Verkehrsschilder nahegebracht werden. Das Set besteht aus einer Matte und 18 hölzernen Verkehrszeichen.

Falls vor Ort vorhanden könnte auch ein Straßenteppich zusammen mit den Verkehrsschildern eingesetzt werden.

Biene Bee-Bis Abenteuer

In der Geschichte begleiten die Kinder die Biene einen Tag lang beim Sammeln von Nektar und Blütenpollen und lernen dabei die Lebensweise der Honigbiene kennen.

Eingesetzt wird die durchsichtige Bodenmatte mit einem entsprechenden Bildkartenset.

Bilderbücher

Eine weitere Möglichkeit, den BeeBot einzusetzen, ist im Rahmen einer Vorlesestunde: Ein (Bilder-) Buch wird vorgelesen, die Kinder fahren die einzelnen Stationen nach oder erzählen die Geschichte mit Hilfe der Bildkarten nach.

Eingesetzt wird die durchsichtige Bodenmatte mit einem entsprechenden Bildkartenset.

In der Bücherei vorhanden sind die Bildkartensets „Vom kleinen Maulwurf, der wissen wollte, wer ihm auf dem Kopf gemacht hat“ und „Seepferdchen sind ausverkauft“...

„Das Spiel ist die höchste Form der Forschung“
(Albert Einstein)

Weitere Möglichkeiten

Viele weitere Vorschläge bietet der Medienkindergarten Wien (<https://medienkindergarten.wien>), von dem auch einige der hier aufgeführten Einsatzmöglichkeiten stammen.

✚ Weitere Links mit Tipps sind:

<https://www.uni-muenster.de/Lernroboter/video>

✚ <https://www.uni-paderborn.de/forschungsprojekte/informatik-an-grundschulen/unterrichtseinheiten/unterrichten-mit-dem-blue-bot-bee-bot>

Gesucht werden kann auch nach Vorschlägen für den BlueBot, der sehr ähnlich aufgebaut ist.